

とりあつかい せつめい しょ  
**取扱説明書**

プレイ人数 **2~5人用**

お買い上げのお客様へ **必ずお読みください**

この度は、タカラトミーアーツ「こてつくんの宇宙探査&月面探査ボードゲーム」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。  
ご使用前に、取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。



**セット内容**

- DAXAくんカード、コマはきれいに切りはなしてください。
- 取扱説明書(本書)…1冊
- DAXAくんカード…30枚
- ゲームボード…1枚
- サイコロ…1個
- プレイヤーコマ…6個
- コマスタンド…28個
- プレイヤーコマ用(白)…6個
- アイテムコマ、惑星コマ用(シルバー)…22個

**<宇宙探査編に使うもの>**

- 惑星コマ…8個
- アイテムコマ(宇宙探査編)…14個

**<月面探査編に使うもの>**

- ロケットマーカー…1個
- アイテムコマ(月面探査編)…14個
- 探査チップ…5個

プレイヤーコマ、惑星コマ、アイテムコマはコマスタンドに差し込んで組み立ててね。  
※アイテムコマ、惑星コマは宇宙探査編と月面探査編で同時に組み立てることはできません。

※イラストは実際の商品とは多少異なる場合がございますが、ご了承ください。

**警告(けいこく)**  
保護者の方へ **必ずお読みください。**

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

**注意(ちゅうい)**

●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。●ぶつかけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●カードはきれいに切り取り、切り取った後のクズは捨ててください。●切り取って使用する部分は、保護者の方が行ってあげてください。●製品は水濡れや汗、摩擦などにより色落ちする場合があります。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。●安全のため、破損、変形したものは、使用しないでください。

**使用上の注意**

○ご使用前に、取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。○梱包材は開封後、すぐに捨ててください。

©Space Academy/ちよくら月面で委員会2

**<材質表示>**

ゲームボード、カウントダウンボード、DAXAくんカード、アイテムコマ、惑星コマ、プレイヤーコマ、カウントダウンマーカー、ロケットマーカー、探査チップ：紙  
コマスタンド：ABS サイコロ：アクリル

MADE IN CHINA

タカラトミーアーツでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございますましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループお客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

☎0570-041173  
受付時間 10~17時 月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)

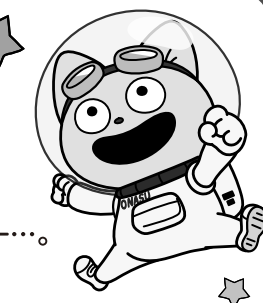
タカラトミーアーツ サポート 検索

本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

発売元：株式会社 タカラトミーアーツ  
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10  
本商品に関する一切の責任は、株式会社タカラトミーアーツに帰属します。

**ゲームについて**

「宇宙探査&月面探査ボードゲーム」は、すごろく形式のゲームだよ。  
スタートから出発して宇宙や月面を探索しながら、コマやカードなどをゲットしてポイントを獲得しよう!  
進んでも戻ってもOKだけど、決めたターンでスタートまで戻ってこれないと取り残されてゲームオーバー…。  
残りのターンを計算しながら、より多いポイントを獲得して、地球に帰還しよう!

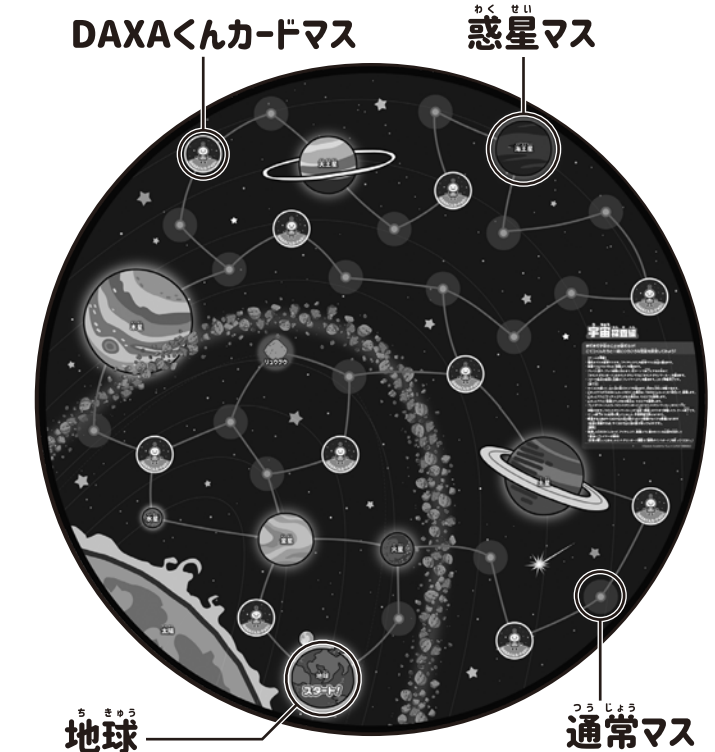


**ゲームボードについて**

ゲームボードの表、裏で違うゲームができるよ。

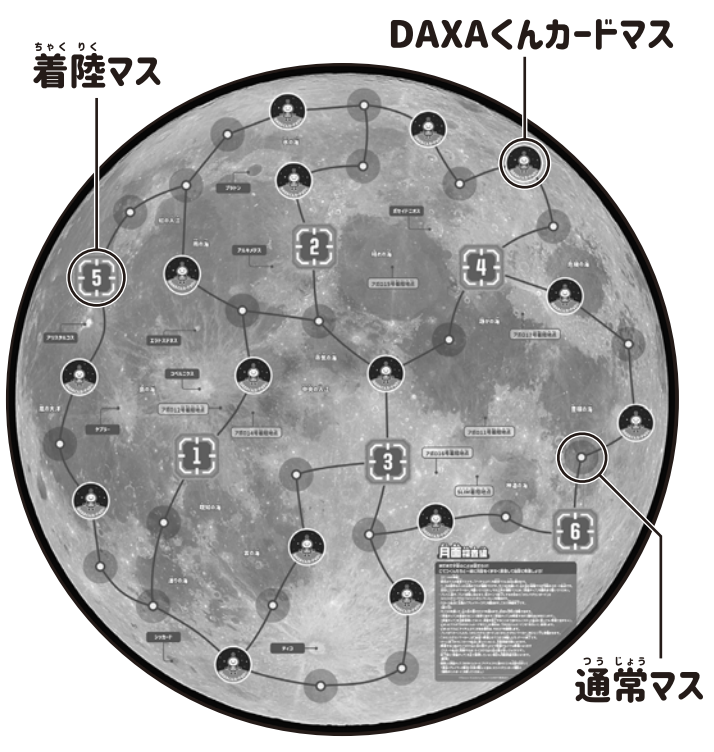
**宇宙探査編(表)**

太陽系の惑星を探索して、コマやカードを集めていこう!  
惑星はより遠い場所ほど高得点になるぞ!!



**月面探査編(裏)**

みんなで協力して探査チップを集めよう!全て集まれば準備OK!地球に還ることができるぞ!!



**<共通のマス>**

**DAXAくんカードマス**  
ココに止まるとDAXAくんカードをゲットできるよ!

**惑星マス**  
ゲームスタート時に惑星コマを置こう。  
止まったときに、惑星コマがあればゲットできるよ!

**通常マス**  
ゲームスタート時にアイテムコマを自由に置こう。  
止まったときに、アイテムコマがあればゲットできるよ!

**カウントダウンボードについて**

**ゲームをはじめる前に**

●プレイ人数やプレイ時間に合わせて、何ターンで終了にするかを決めて、1~10のカウントダウンマスにカウントダウンマーカーを置こう。

カウントダウンマス  
カウントダウンマーカー

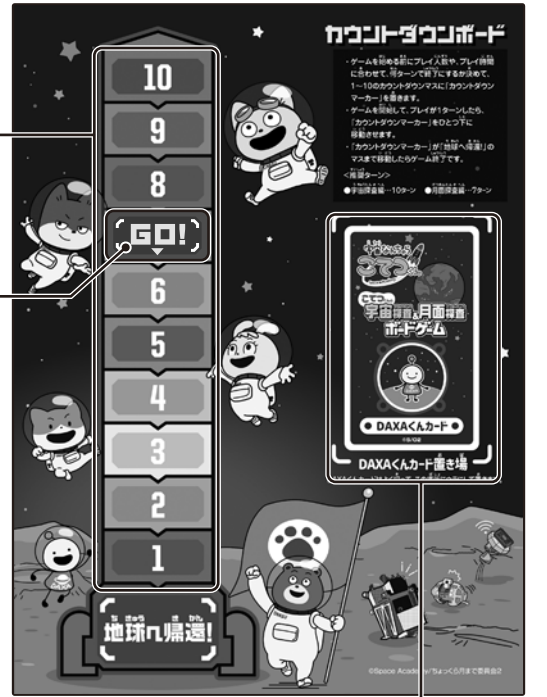
<おすすめターン数>

●宇宙探査編…10ターン ●月面探査編…7ターン

●DAXAくんカード全部をよくきって、DAXAくんカード置き場に裏向きにして置こう。

**カウントダウンボードの使い方**

- ゲームを開始して、プレイヤーが一周したら、カウントダウンマーカーをひとつ下に移動させるよ。
- カウントダウンマーカーが「地球へ帰還!」のマスまで移動したらゲーム終了だよ。



DAXAくんカード置き場

**DAXAくんカードについて**

DAXAくんカードは、3種類あるよ。

**●宇宙なんちゃら雑学…12枚**

DAXAくんが教えてくれる宇宙雑学が書かれたカード。  
ここに書いてあるポイントがゲットできるよ。  
自分が選んだプレイヤーコマのキャラクターが書かれていたらプラス10点もらえるよ!

**●夢の宇宙プロジェクト…7枚**

宇宙にまつわるプロジェクトが書かれたカード。  
近い将来、現実になる!?

ここに書いてあるポイントがゲットできるよ。

**●ゲームイベントカード…11枚**

ゲームに影響を与えるカード。「スイングバイ」以外のカードはカードをひいたときしか使えないよ。

- ワープ…3枚**  
自分の行きたいマスに移動できるカード。
- ブラックホール…2枚**  
1回休みのカード。
- 重量オーバー…2枚**  
自分の持っているアイテムコマをゲームボードに戻すカード。アイテムコマを持っていないときは、何もおこらないよ。
- スイングバイ…2枚**  
次回以降、自分のターンがきたときにいつでも1回、サイコロを2回振ることができるカード。
- あしにつづけ!…2枚**  
もう一度サイコロを振ってプレイできるカード。



## アイテムコマについて

アイテムコマは宇宙探査編、月面探査編それぞれあるよ。  
選んだ方のアイテムコマをコマスタンドと組み立ててゲームボードに置こう。

### 宇宙探査編

※角が丸い方が宇宙探査のアイテムコマです。



#### 地球外生命体…3個

無事地球に帰還できたら、書いてあるポイントにプラスしてサイコロを振って出た目の数x10のボーナスポイントがもらえるコマ。

### <コンボコマ>

コマに書いてある惑星コマをゲットしたら、無事地球に帰還できたととき、書いてあるポイントにプラスして50点もらえるよ。



●みお…1個  
「水星」があればボーナス50点!



●MMX…1個  
「火星」があればボーナス50点!



●あがつき…1個  
「金星」があればボーナス50点!



●はやぶさ2…1個  
「リュウグウ」があればボーナス50点!



●JUICE…1個  
「木星」があればボーナス50点!



●だいち4号 (ALOS-4)…1個



●国際宇宙ステーション…1個



●XRISM…1個



●SOLAR-C…1個



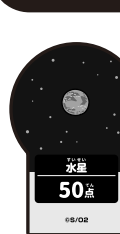
●DESTINY+…1個



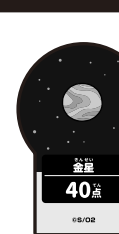
●H3ロケット…1個

## 惑星コマについて

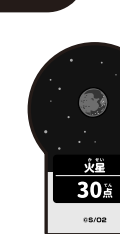
宇宙探査編で遊ぶ場合は、惑星コマもアイテムコマと同じように組み立てよう。



●水星…1個



●金星…1個



●火星…1個



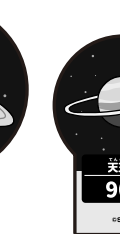
●木星…1個



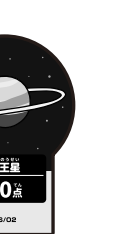
●土星…1個



●天王星…1個



●海王星…1個



●リュウグウ…1個

### 月面探査編

※角が四角い方が月面探査のアイテムコマです。



#### 月の石…3個

無事地球に帰還できたら、書いてあるポイントにプラスしてサイコロを振って出た目の数x10のボーナスポイントがもらえるコマ。

### <コンボコマ>

下記の3つのアイテムコマを揃えると、無事地球に帰還できたら、書いてあるポイントにプラスして50点もらえるよ。



●LEV-1…2個



●LEV-2 (SORA-Q)…2個



●SLIM…2個



●アニマル国の旗…1個



●足球…1個



●月面バギー…1個



●有人と庄ロボ…1個



●LUPEXO-B…1個



### コマの準備

人数分のプレイヤーコマも、アイテムコマと同じように差し込んで組み立てておこう。  
選んだ方のアイテムコマも差し込んで組み立てたらコマの準備は完了だ!

## ゲームの準備

- 宇宙探査編か月面探査編を選んでゲームボードを広げよう。
- ゲームボードの通常マスにアイテムコマを自由に置こう。  
宇宙探査編を選んだ場合▶惑星コマを該当する惑星マスに置こう。
- カウントダウンボードをゲームボードの近くに置こう。
- プレイ人数や、プレイ時間に合わせて、何ターンで終了にするか決めて「カウントダウンボード」のカウントダウンマスにカウントダウンマーカーを置こう。
- DAXAくんカードをよくきって、カウントダウンボードに裏向きにして置こう。
- ジャンケンをして順番を決めるよ。ジャンケンに勝った人から時計回りにゲームを進めて行くよ。  
月面探査編を選んだ場合▶ゲームをはじめる前に勝った人がサイコロを振って出た目でスタート位置を決めるよ。目印にロケットマーカーを置こう。それ以外の着陸マスには、探査チップを裏向きで置いてね。
- ジャンケンで勝った人から、好きなキャラクターのプレイヤーコマを選んでスタート位置にプレイヤーコマを置いたら準備完了だ!

### DAXAくんカード



### 探査チップ



## ゲームスタート! 宇宙探査編

- 自分の順番がきたら、サイコロを振って出た目の数だけ移動するよ。  
ポイント! 線で繋がっていればどの方向に進んでもOKですが、1回のターン内で逆戻りはできないよ。
- アイテムコマ、惑星コマがあるマスに止まった場合  
アイテムコマ、惑星コマをゲットすることができるよ。  
(くわしくは、「アイテムコマについて」と「惑星コマについて」を確認してね。)
- DAXAくんカードコマに止まった場合  
DAXAくんカードの山札から1枚ひいてね。  
(DAXAくんカードについては、表面の「DAXAくんカードについて」を確認してね。)
- 全員プレイしたら1ターン終了だよ。  
カウントダウンボードのカウントダウンマーカーをひとつ下に移動させよう。
- ①②を繰り返して、カウントダウンマーカーが「地球へ帰還!」に着く前に地球に戻ろう!  
ターンがなくなる前に地球に戻ってこれたプレイヤーは、そこでゲームから離脱してもOKだよ。
- カウントダウンマーカーが「地球へ帰還!」のマスまで移動したらゲーム終了!  
ポイント! 地球に帰還するときはサイコロで出た目の数ぴたりで到着しなくても帰還になるよ。  
(地球に到着すれば、サイコロで出た目の数が余ってもOKだよ。)

ゲーム終了時点で地球に戻れなかったら、どんなに多くのポイントを得たとしても、ゲームオーバーで負けになるよ。  
地球に戻ってこれたプレイヤーだけで、ポイント計算して一番多かった人が勝ちだよ!  
(計算しづらいときは、カウントダウンボードの裏、獲得ポイントボードを使ってね。  
詳しくは「獲得ポイントボード」を確認してね。)

## ゲームスタート! 月面探査編

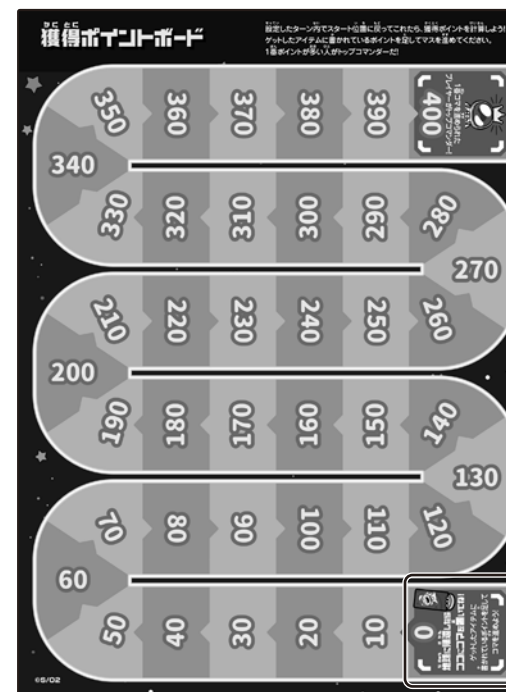
- 自分の順番がきたら、サイコロを振って出た目の数だけ移動するよ。  
ポイント! 線で繋がっていればどの方向に進んでもOKですが、1回のターン内で逆戻りはできないよ。
- 探査チップのあるマスを通った場合  
探査チップがあればゲットすることができるよ。探査チップはゲーム終了まで裏返しのままにしておいてね。  
探査チップはすべて獲得していないと、地球に帰還できないよ。
- アイテムコマがあるマスに止まった場合  
アイテムコマをゲットすることができるよ。(くわしくは、「アイテムコマについて」を確認してね。)
- DAXAくんカードコマに止まった場合  
DAXAくんカードの山札から1枚ひいてね。  
(DAXAくんカードについては、表面の「DAXAくんカードについて」を確認してね。)
- 全員プレイしたら1ターン終了だよ。  
カウントダウンボードのカウントダウンマーカーをひとつ下に移動させよう。
- ①②を繰り返して、カウントダウンマーカーが「地球へ帰還!」に着く前にスタート地点に戻ろう!  
ターンがなくなる前にスタート地点に戻ってこれたプレイヤーは、そこでゲームから離脱してもOKだよ。
- カウントダウンマーカーが「地球へ帰還!」のマスまで移動したらゲーム終了!  
ポイント! スタート地点に帰還するときはサイコロで出た目の数ぴたりで到着しなくても帰還になるよ。  
(スタート地点に到着すれば、サイコロで出た目の数が余ってもOKだよ。)

ゲーム終了時点でスタート地点に戻れなかったら、どんなに多くのポイントを得たとしても、ゲームオーバーで負けになるよ。  
スタート地点に戻ってこれたプレイヤーだけで、ポイント計算して一番多かった人が勝ちだよ!  
(計算しづらいときは、カウントダウンボードの裏、獲得ポイントボードを使ってね。  
詳しくは「獲得ポイントボードの使い方」を確認してね。)

## 獲得ポイントボードの使い方

ポイントの計算がしづらいときは、無事地球へ帰還できた人のプレイヤーコマを「0」の位置に置き、ゲットしたアイテムコマなどのポイント順番に足し算してね。  
全部足し終わったら、そのマスに自分のプレイヤーコマを置こう。

よりポイントが多かった人(コマが一番進んだ人)がこのゲームの勝者【トップコマンダー】だ!



ここにプレイヤーコマを置いてゲットしたポイントを足し算してね。