

2010年2月24日

株式会社タカラトミーアーツ

株式会社タカラトミーアーツ
東京都葛飾区立石3-19-3
www.takaratomy-arts.co.jp

報道関係各位

あの「ゲーム&ウォッチ」がミニキーホルダーに！
液晶画面の動きを再現。当時の興奮がよみがえります！
「GAME&WATCH™ ミニソーラーキーホルダー」
3/25(木)新発売！

タカラトミーグループの玩具メーカー、株式会社タカラトミーアーツ(代表取締役社長:佐藤慶太/東京都葛飾区)は、任天堂株式会社より許諾を受け、同社の1980年代のヒット商品「ゲーム&ウォッチ」をミニチュアで再現した観賞用キーホルダー「GAME&WATCH ミニソーラーキーホルダー」<全3種(パラシュート/オクトパス/シェフ)各997円(税込)>を2010年3月25日(木)から発売いたします。

1980年に初めて市場に登場し大ブームを巻き起こした任天堂の「ゲーム&ウォッチ」。その中でも印象深い作品、ワイドスクリーン版「パラシュート」「オクトパス」「シェフ」の3種類を、ミニチュアキーホルダーにしました。大きさは本物の約4分の1で、本体デザインはもちろん、ボタンなども本物に忠実に再現しております。また、液晶画面ではゲーム画面の動きがリアルに再生されます。本体上部の光受光部に光を当てると液晶画面が動くので、電池は不要。いつでもゲーム画面を観賞できるキーホルダーです。

パッケージも当時のデザインを踏襲し、「ゲーム&ウォッチ」を知っている方なら思わず目を引くものとなっております。

さらに、パッケージに入った状態でも光さえ当たっていれば液晶画面は動いていますので、売り場でも商品の魅力を最大限にアピールできます。また、ご自宅でパッケージのままコレクションとして飾っていただいても、ゲーム画面の動きを楽しむことができます。

左: ダミーボタン
ボタンを押す感触
が味わえます



右: スピード切り替えボタン
1回押すと画面の動きが早くなり、当時のハラハラ感を味わえます



©1981 Nintendo GAME&WATCHは任天堂の商標です。



この商品はキーホルダーです。ゲーム、時計機能は付いていません。

本物そっくりのリアルな画面の動きは、当時の記憶を蘇らせ、かつて皆が夢中になってプレイしたゲームの思い出について語り合うきっかけを作ります。

また、1個997円と低価格ですので、気軽に当時の思い出を手に入れることができます。

コミュニケーションツールとしても楽しめる、本物そっくりに画面が動くキーホルダー『GAME&WATCH ミニソーラーキーホルダー』（各997円）は、2010年3月25日（木）より全国の雑貨店、玩具店、量販店などで発売いたします。



製品概要

商品名: 『GAME&WATCH ミニソーラーキーホルダー』
(パラシュート/オクトパス/シェフ 3種)

価格: 997円(税込)

本体サイズ: (H)35mm × (W)58.5mm × (D)10mm

パッケージサイズ: (H)120mm × (W)100mm × (D)16mm

対象年齢: 15歳以上

取り扱い場所: 雑貨店、玩具店、量販店など

ソーラーで動いているため電池不要



パッケージ

©1981 Nintendo GAME&WATCHは任天堂の商標です。

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

株式会社タカラトミーアーツ 広報宣伝部
TEL: 03-3696-6084 / FAX: 03-3696-6049

本件に関するお客様からのお問い合わせ先

株式会社タカラトミーアーツ お客様相談室 TEL: 03-5650-0033
<http://www.takaratomy-arts.co.jp/>